取得ヒーロースタンス・最終能力・兵装

名称	タイミング	コスト	距離	対象	時間	効果	切り離し
ヒーロースタンス	瞬間	なし			一瞬		☐
最終能力		なし					☐
《脳幹保護》「プレインプロテクト」	常時	なし	使用者	使用者	—	[戦闘不能]中に[とどめを刺す]を受けるか、[電力]が−50以下になるまで[死亡]しない。[種族:動物]の場合、人間との会話が可能。	☐
《過剰起動》「オーバーアクセル」	ターン開始／瞬間	なし	使用者	使用者	1ターン	1ターン中1回、《兵装》1つを1時間使用不可にして、以下の①②の中から任意の効果を1つ得る。 ①[判定時]:命中判定と回避判定の達成値に+5 ②[ダメージを与えた時]:ダメージに+10。	☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐
							☐

戦闘に使用するデータ

	肉弾命中判定（肉弾攻撃or肉体+修正）	肉弾回避判定	射撃命中判定（射撃攻撃or感覚+修正）	射撃回避判定	特殊命中判定（特殊攻撃or知力+修正）	特殊回避判定
能力値						
技能						
総計						

	肉弾ダメージ（戦闘修正+修正）	肉弾防御力（戦闘修正+修正）	射撃ダメージ（戦闘修正+修正）	射撃防御力（戦闘修正+修正）	特殊ダメージ（戦闘修正+修正）	特殊防御力（戦闘修正+修正）
戦闘修正						
素手（格闘）	2d					
電柱／車	+3d		5d			
総計						

行動値

通常時電力 最大値

現在値

追加電力 最大値

現在値

アイテム・特性

DUST隊員セット
- ☐ 隊員証
- ☐ DUSTコート
- ☐ 封印装置
- ☐ 覚醒器
- ☐ 補修ディスク
- ☐ 特殊パッチ
- ☐ A.Dコート
- ☐（通常武器）＿＿＿＿
- ☐☐ 住居（　　）
- ☐ 自動車
- ☐ 自動二輪
- ☐ 原付
- ☐ 自転車
- ☐ 携帯電話
- ☐ かばん

メモ

経済力：
所持金：（　d×　　円）